PLANEJAMENTO E TOMADA DE DECIÇÕES

Pense antes de agir

QUANDO O JOGO COMEÇA?

- No momento em que aceitamos a partida, o jogo já começou, e é necessário se planejar. Por isso, seguiremos alguns tópicos:
- Picks e Bans;
- Itens.

BANIMENTOS

- Não há muito o que dizer sobre os bans. O ideal é sempre conversar sobre o que se quer evitar enfrentar na partida e decidir se é necessário realizar um ban ou adaptar a forma de jogar contra aquele personagem.

PICKS

As escolhas (picks) podem ser simples e complexas ao mesmo tempo. A primeira escolha permite garantir um personagem forte que passou pela fase de banimento, mas nem todo campeão pode ser escolhido apenas por ser forte.

É mais seguro escolher um atirador (ADC) primeiro do que um suporte, então sempre troque comigo caso fiquemos nessa situação.

COMO COMBINAR?

- O ideal é escolher campeões que tenham sinergia entre si. Quando se opta por um campeão voltado para o mid/late game, e não para a fase de rotas, você automaticamente se coloca como o lado mais fraco da lane, já que sua prioridade deixa de ser vencer o 2x2 no bot.
- No slide seguinte, o Varus será abordado de forma mais detalhada. Não é tudo o que você precisa saber sobre o campeão, mas servirá como uma base para entender como sinergizar com ele na botlane.

VARUS E MEU ESTILO DE JOGO

- Varus e Ashe são fortes nos primeiros níveis de jogo, por isso costumam ser prioridade em situações de 1ª ou 2ª escolha (pick).
- O Varus DPS (focado em velocidade de ataque) sinergiza bem tanto com comps de proteção (peel) quanto de iniciação (engage). No entanto, o ideal é combiná-lo com suportes mais agressivos, em vez daqueles que dependem de escalonamento (scaling). Exemplos: Renata, Karma e Lulu — embora a Lulu escale, seu kit de habilidades é muito poderoso desde o início.
- Já o Varus poke sinergiza melhor com suportes que potencializam suas habilidades ou fornecem segurança na lane, como Nami e Janna.

📋 COMBINAÇÕES PARA A BOTLANE

ADC	Estilo	Suportes que sinergizam
Varus	DPS (Atq. Speed)	Renata, Karma, Lulu
Varus	Poke	Nami, Janna
Ashe	DPS (Atq. Speed)	Seraphine, Millio, Lulu, Braum
Swain	Tank/DPS AP	Nami, Rakan, Seraphine
Lucian	Dano explosivo	Nami (Mandato de 1º item), Millio, Janna
Xayah	DPS / Bait	Rakan

OBSERVAÇÕES

- **Seraphine com Swain:** Ideal caso haja campeões AD nas outras posições da equipe.
- **Nami com Lucian:** O **Mandato** de 1º item é recomendado para potencializar a sinergia.
- **Xayah:** É um ADC que performa bem independentemente do suporte, mas o Rakan torna a vida dela muito mais fácil. A Xayah usa sua ultimate para forçar o time inimigo a lutar, criando oportunidades para a equipe — isso caracteriza o estilo bait.
- **Observação geral:** Pode acontecer de aparecer outros ADCs ou a vontade de jogar com suportes não citados aqui. É importante que tanto o ADC quanto o suporte tenham essa noção e cuidado ao escolher picks que não estão citados, para manter uma boa sinergia.

📋 TABELA DE ITENS DE SUPORTE – CONVENCIONAIS

Item de Suporte	Posição	Quando usar
Ecos de Hélia	1º item	Fase de rotas com dano constante
Hino Bélico de Shurelya	Situacional	Para iniciar lutas, fugir ou perseguir com bônus de velocidade
Pedra Lunar	2º item	Lutas em grupo e objetivos com 3 ou mais aliados próximos
Benção de Mikael	Situacional	Contra CC forte inimigo, para curar ou remover controle de aliados
Redenção	2º/3º item	Lutas em equipe agrupadas; cura e dano em área
Medalhão de Ferro do Solari	Situacional/2º item	Contra dano explosivo ou engage direto; escudo em área

ECOS DE HÉLIA

- Item de lane phase que oferece dano e cura ao ativar sua passiva. É excelente com suportes de poke ou de troca constante, como Nami, Karma e Seraphine. Funciona melhor quando o suporte entende o momento certo de causar dano para ativar o efeito.
- **Exemplo real:**
  Durante trocas constantes em um 2x2 contra um duo fraco no early game, ativar a passiva do Ecos garante vantagem de sustain e pressão de vida na lane.

HINO BÉLICO DE SHURELYA

- Shurelya é um excelente item para **movimentação tática**, seja para iniciar uma luta, fazer uma rotação rápida ou **fugir de habilidades que exigem tempo para serem aplicadas**. Contra campeões como **Taric**, que tem uma ultimate com **tempo de canalização de 2,5 segundos**, o uso do Shurelya permite **reposicionar a equipe antes da invulnerabilidade inimiga entrar em ação**.
- **Exemplo:**
  No meio de uma luta em grupo, o Taric ativa sua ultimate para garantir invulnerabilidade ao time. O suporte usa o Shurelya e reposiciona a equipe rapidamente para fora do alcance, esperando a ult passar para então voltar e engajar com vantagem.

PEDRA LUNAR

- Mais eficiente em lutas em grupo e objetivos onde há pelo menos três aliados próximos para ativar a passiva, aumentando a cura e escudos fornecidos. Funciona bem para suportes com habilidades de sustain, como Janna ou Soraka. Em situações como disputas de dragão, onde o time permanece agrupado, o item aumenta a sobrevivência e resistência do time.
- **Exemplo real:**
  Durante uma luta pelo dragão, onde os cinco jogadores estão agrupados, a cura constante da Pedra Lunar aumenta a sobrevivência geral e permite manter a linha de frente por mais tempo.

BENÇÃO DE MIKAEL

- Item situacional que remove controle de grupo de aliados e também cura. É fundamental contra campeões com CC forte e determinante, como Ashe, Leona ou Morgana. Seu valor está na capacidade de negar iniciações ou travamentos em lutas.
- **Visão estratégica:**
  O suporte deve manter distância segura para não ser o alvo do CC e estar pronto para reagir rapidamente.
- **Exemplo real:**
  Durante uma luta contra uma Ashe, o ADC é atingido pela ultimate. O suporte, fora do alcance do CC, usa Mikael para liberar e curar o aliado, impedindo follow-up e virando a luta.

REDENÇÃO

- Item de grande impacto em lutas agrupadas. Oferece cura em área e causa dano verdadeiro em inimigos. Pode ser usado tanto por encantadores quanto suportes tanks, independentemente do estilo de jogo.
- **Exemplo real:**
  Em uma teamfight 5x5 na rota do meio, com os times posicionados e lutando por visão, o uso da Redenção no centro da luta oferece uma cura massiva para a equipe, além de pressionar os inimigos com o dano em área, forçando reposicionamento ou flash defensivo.

MEDALHÃO DE FERRO DO SOLARI

- Item que oferece um escudo em área para aliados próximos. Seu uso precisa ser preciso para proteger o time de burst inimigo ou engage direto.
- **Visão estratégica:**
  Ideal contra composições com dano explosivo em área, o Solari deve ser utilizado **no momento do impacto** para mitigar o dano recebido. Um exemplo claro é contra campeões como **Diana**, cuja ultimate (**Cataclismo Lunar**) pode eliminar vários alvos ao mesmo tempo se não for respondida com um escudo coletivo eficiente.
- **Exemplo real:**
  Durante uma luta 5x5 no Rio pelo Dragão, a Diana acerta sua ult em três campeões aliados. O suporte ativa o Solari no momento da explosão, absorvendo boa parte do dano e salvando os carries. Esse uso instantâneo é fundamental para sobreviver ao engage e virar a luta a favor da equipe.

🎯 CONCLUSÃO FINAL – EXECUÇÃO EM JOGO

- Durante a partida, a prioridade não é só executar bem mecanicamente, mas **tomar decisões conscientes** sobre os campeões e itens escolhidos. Sinergia na botlane começa ainda no draft — entender o estilo do ADC, como ele joga (early, mid ou late game), e quais suportes potencializam esse estilo, é o que define se sua dupla vai dominar a lane ou apenas sobreviver.
- Na hora dos itens, a escolha também tem que ser pensada no que **a luta exige**:
- Precisa manter o time curado em uma luta longa? Vá de **Pedra Lunar**.
- Precisa acelerar ou sair rápido de uma situação? **Shurelya** é a resposta.
- Vem um engage pesado do inimigo? **Solari** ou **Redenção** podem ser cruciais.
- Tem muito CC do outro lado? Um **Mikael bem usado** muda o jogo.

- Tudo foi construído pensando em situações reais de jogo, **sem complicar**, focando no que funciona quando importa: nas lutas, nos objetivos e nos momentos em que uma decisão vale o jogo.
- Se o ADC e o suporte estiverem na mesma página — tanto nos picks quanto nas builds —, a chance de vitória aumenta drasticamente.